

Komentar in karta: 1/112

SLA V615 'stric'

Matej Šekli, Urška Petek

1. Gradivo

Za pomen 'očetov ali materin brat', knj. *stric* (*i*), je najpogostejši in zemljepisno najbolj razširjen leksem *stric* (*striče* v T285 je zapisan v zvalniku ednine) – za T244, T258, T260 je pripisano, da se tako imenuje tudi »vsak starejši človek/moški« oz. v T117 »(navadno) sosed« ali tudi »vsak odrasel moški« (kot v T265); za T031 je zapisano, da gre za bolj knjižni leksem proti domačima *ujec* in *ujčej*. Drugi leksemi so zemljepisno bolj omejeni, npr. *barba*, *ujec*, *ujčej*, *uj*, *striček* (v T237 kot 'očetov mlajši brat').

2. Morfološka analiza

stric < **strvj-ɓc-ɓ* ← **strvj-ɓ* 'stric, očetov brat'

striček < **strvj-ɓč-ɓk-ɓ*

uj < **uj-ɓ* 'ujec, materin brat'

ujec < **uj-ɓc-ɓ*

ujčej < **uj-ɓč-ɓj-ɓ*

tetec < **tet-ɓc-ɓ*, navadno v pomenu 'tetin mož' ← **tet-a* 'teta'

barba < *(*barb*)-*a* ← furl. *barbe* 'stric', it. *barba* 'stric'

feter < *(*fetr*)-*ɓ* ← nem. *Vetter* 'bratranec'

nunec < *(*nun*)-*ɓc-ɓ* ← *(*nun*)-*ɓ*, kar je prevzeto iz neke romanske predloge, ki odraža lat. *nonnus* 'menih, predpostavljena oseba, dojlilja'

zio < *(*zi*)-*o* ← it. *zio* 'stric'

3. Posebnosti kartiranja

Kot enkratnice so kartirani leksemi *onkel* v T020, *feter* v T363, *nunec* v T161, *tetec* v T288, pri čemer gre najverjetneje za nerelevantne odgovore, saj se pojavljajo kot drugi odgovori ob leksemu *stric*.

Kot tretji odgovor v posamezni točki sta z znakom za komentar kartirana leksema *stric* (ki je prevzet iz knjižnega jezika) v T031 in *zio* v T078, ki kaže na citatni zapis prevzetega leksema (izgovorjeno namreč **cijo* ali **zijo*), pojavlja se kot tretji odgovor ob *stric* in *barba*.

Kot nerelevanten je kartiran odgovor *tetec* v T374, ki tu pomeni 'tetin mož'.

4. Uporabljena dodatna literatura

Trubačov 1959

5. Primerjaj

SLA: V616 'ujec' (1/113), V617 'teta' (1/114), V618 'ujna' (1/115); OLA: 1868 'očetov brat', 1869 *stryjč*; ALE: 471; SDLA-SI: /; ALI: 1446; ASLEF: 2115; HJA: 475, 477 'mož moje tete'